

ИИ-МАСТЕРСКАЯ ПЕДАГОГА

AI

// **Интенсивный практический курс**

9

практических
вебинаров

30

академических
часов

Удостоверение

о повышении
квалификации
в ФИС ФРДО

- ⚡ **Создание текстов, упражнений и тестов**
- ☐ **Генерация аудио, видео и визуальных материалов**
- ☐ **Автоматизация проверки и оценивания**
- ☐ **Работа с большими массивами данных**

☐ **БОНУС: Путеводитель по ИИ для преподавателей**

130 нейросетей и инструментов ИИ в обучении иностранным языкам

RELOD / OxBridge School

Программа повышения квалификации для учителей
и преподавателей иностранных языков и РКИ

Описание курса

Интенсивный курс для учителей и преподавателей иностранных языков и РКИ по созданию текстов, упражнений, аудио, видео и визуальных материалов с помощью ИИ, а также по работе с большими массивами данных (результаты тестов, ответы студентов, устные и письменные работы) и автоматизации проверки и оценивания студенческих заданий.

Целевая аудитория

- Учителя и преподаватели иностранных языков
- Преподаватели русского языка как иностранного (РКИ)
- Методисты и разработчики учебных материалов
- Репетиторы
- Преподаватели без опыта работы с ИИ

Ключевые показатели

Формат:	9 практических вебинаров
Объём:	30 академических часов
Документ:	Удостоверение о повышении квалификации
Реестр:	Сведения вносятся в ФИС ФРДО

📄 БОНУС: Путеводитель по ИИ для преподавателей

Онлайн-справочник с описанием 130 различных нейросетей и инструментов ИИ в обучении иностранным языкам

Посмотреть: [Путеводитель](#)

(отдельно будет предоставлен доступ на каталог ИИ ресурсов на oxbridgeschool.ru)

Data
Analysis

ИИ-мастерская педагога



СТРУКТУРА ПРОГРАММЫ

Data Analysis

МОДУЛЬ 1: ОСНОВЫ

01

ВВЕДЕНИЕ В ИИ.
НОВАЯ ПАРАДИГМА

02

ГЕНЕРАЦИЯ ТЕКСТОВЫХ
УЧЕБНЫХ МАТЕРИАЛОВ

03

СОЗДАНИЕ УПРАЖНЕНИЙ
И ТЕСТОВ

МОДУЛЬ 2: МУЛЬТИМЕДИА

04

АУДИРОВАНИЕ.
РЕЧЬ В ТЕКСТ

05

ВИЗУАЛЬНЫЙ КОНТЕНТ.
ГЕНЕРАЦИЯ ИЗОБРАЖЕНИЙ

06

СОЗДАНИЕ ВИДЕО
С ПОМОЩЬЮ ИИ

МОДУЛЬ 3: ПРАКТИКА

07

РАЗГОВОРНЫЕ НАВЫКИ.
ИИ-СОБЕСЕДНИКИ

08

АВТОМАТИЗАЦИЯ
РУТИНЫ

09

ТВОРЧЕСКИЕ
МАТЕРИАЛЫ

БОНУС ПРОГРАММЫ

01

ПУТЕВОДИТЕЛЬ ПО ИИ
(130 ИНСТРУМЕНТОВ)

02

ДОСТУП К МАТЕРИАЛАМ
В ТЕЧЕНИЕ 1 ГОДА

Попова Анна Владимировна

Кандидат педагогических наук

Приглашенный преподаватель Департамента английского языка
НИУ ВШЭ (г. Нижний Новгород)

Директор языкового центра "Европа"

Что вы получите после курса

✓ **Практические навыки**

Умение создавать учебные материалы с помощью ИИ: тексты, упражнения, тесты, аудио и видео материалы, визуальный контент

✓ **Автоматизация**

Способность автоматизировать рутинные задачи: проверка заданий, создание планов и презентаций, работа с большими объёмами данных

✓ **Экономия времени**

Сокращение времени на подготовку материалов в 3-5 раз

✓ **Современные инструменты**

Владение актуальными ИИ-инструментами для педагогов

Программа курса

1 Введение в ИИ. Новая парадигма преподавания. Основы промпт-инжиниринга

На первом вебинаре курса мы разберёмся в том, что именно изменилось в профессии педагога с появлением современных языковых моделей, и почему это изменение фундаментальнее, чем любая предыдущая технологическая волна в образовании. Мы рассмотрим, как ИИ перераспределяет роли в учебном процессе — что можно делегировать нейросетям, и какие функции по-прежнему выполняет преподаватель. Отдельный блок мы посвятим промпт-инжинирингу как ключевому навыку педагога-практика.

ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ:

Создать персональную библиотеку промптов (минимум 10) для решения одной конкретной педагогической задачи вашего предмета. Протестировать каждый промпт с разными языковыми моделями.

2 Генерация текстовых учебных материалов

Этот вебинар полностью посвящён тому, что составляет основу ежедневной работы большинства преподавателей - текст. Мы разбираем полный спектр учебных текстовых форматов — объяснения новых тем, адаптированные тексты для чтения, конспекты, дидактические карточки, глоссарии, инструкции к заданиям — и учимся создавать каждый из них с помощью ИИ в кратчайшее время.

ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ:

Разработать полный комплект учебных текстовых материалов для одного урока: объяснение новой темы, адаптированный текст для чтения на трёх уровнях сложности, глоссарий ключевых терминов и инструкции к домашнему заданию.

3 Грамматика и лексика: создание упражнений и тестов

Создание качественных упражнений — одна из самых трудоёмких и времязатратных задач. В этом вебинаре мы детально разбираем возможность генерации материала разного уровня сложности - от простых заданий на заполнение пропусков до многоуровневых коммуникативных упражнений с инструкциями, образцами и ключами.

ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ:

Создать готовый раздаточный материал (worksheet) на 2-3 страницы по конкретной грамматической или лексической теме, включающий: 5 разнотипных упражнений с возрастающей сложностью, итоговый тест на 10 вопросов с ключами и критериями оценивания.

Программа курса

4 Аудирование. Преобразование речи в текст и текста в речь

Звуковая составляющая урока традиционно требовала либо дорогостоящего оборудования, либо покупки готовых материалов. Сегодня ИИ меняет это коренным образом. В первой части вебинара мы разбираем инструменты синтеза речи (Text-to-Speech): как выбрать голос, подходящий по возрасту, акценту и стилю речи для конкретной аудитории.

ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ:

Разработать полноценное задание на аудирование: создать аутентичный многоголосый диалог или монолог (2-3 минуты) с помощью TTS, подготовить к нему pre-listening задания, вопросы на понимание трёх уровней, transcript и post-listening задание.

5 Визуальный контент. Генерация изображений для уроков

Визуальные материалы повышают усвоение и удержание информации — это хорошо известно. Проблема в том, что поиск подходящих изображений занимает время, а порой необходимых изображений попросту нет. Именно здесь генерация изображений открывает принципиально новые возможности.

ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ:

Создать визуальный учебный комплект для изучения конкретной темы: серию из 8-10 тематически связанных изображений в едином стиле, пригодных для печати и использования в презентации.

6 Создание видео: специализированные и универсальные нейросети

Обучающее видео — один из наиболее эффективных форматов подачи материала, но его создание традиционно требовало значительных технических ресурсов и временных затрат. В этом вебинаре мы разбираем два принципиально разных подхода к решению этой задачи с помощью ИИ.

ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ:

Создать мини-курс из 3-4 коротких обучающих видео (по 1-2 минуты каждое) на связанную тему, используя оба подхода. Видео должны образовывать логическую последовательность.

7 Разговорные навыки. ИИ-собеседники для учеников

Одна из главных проблем в обучении разговорным навыкам — острая нехватка разговорной практики. Ученики боятся ошибаться перед одноклассниками, времени на уроке катастрофически не хватает. ИИ-собеседники решают эту задачу - они доступны круглосуточно, не осуждают и могут мгновенно адаптировать сложность диалога под уровень ученика.

ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ:

Разработать три готовых сценария ИИ-диалога разного уровня сложности (A2/B1/B2) для самостоятельной практики учеников по одной коммуникативной ситуации. Каждый сценарий должен включать инструкции для ученика, настройки для ИИ-собеседника и критерии самооценки.

8 Автоматизация рутины. Планы, презентации и отчётность. Работа с научными источниками

По данным исследований, педагоги тратят от 30 до 50% рабочего времени не на само преподавание, а на сопутствующую административную работу. Этот вебинар посвящён тому, как сократить этот объём радикально — без потери качества и профессионального стандарта.

ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ:

Автоматизировать один типовой рабочий процесс: создать шаблонный промпт и пошаговую инструкцию для регулярно повторяющейся задачи. Дополнительно: подготовить аннотированный обзор 5-7 научных источников по актуальной методической проблеме.

9 Творческие материалы с помощью нейросетей

Стандартные задания хорошо работают для отработки навыков, но плохо работают для мотивации. Именно здесь ИИ открывает педагогу совершенно новое пространство для творчества — причём с минимальными временными затратами. В этом вебинаре мы изучаем, как создавать нестандартные учебные форматы.

ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ:

Разработать полностью готовый к использованию образовательный квест или ролевую игру длительностью 45-60 минут для вашей аудитории, включающий сюжет с разветвлениями, роли, задания на отработку учебного материала и систему оценивания.