



GAMES PEOPLE PLAY IN ENGLISH

Использование игр в обучении
английскому языку взрослых

Тренинг для преподавателей
английского языка

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ



24 ак.ч.

ФОРМАТ



Онлайн- тренинг

СЕРТИФИКАТ



По завершении

АУДИТОРИЯ



Взрослые
учащиеся

УРОВЕНЬ



Для
практикующих

О программе

Инновационный тренинг, раскрывающий потенциал игровых методик в обучении английскому языку взрослой аудитории. Программа сочетает теоретические основы геймификации с практическими инструментами, позволяющими превратить изучение языка в увлекательный и эффективный процесс. Вы научитесь использовать игры для отработки всех языковых навыков и создадите собственную "копилку" игровых активностей.

"Главное – не победа, главное – навык! Внедряем игры с умом, превращая обучение в увлекательное приключение, где каждый участник становится героем своей языковой истории."

Геймификация

Современные
техники вовлечения

Грамматика

Игровая отработка
структур

Говорение

Коммуникативные
игры

Содержание программы

1

Играют все: про игры и их особенности

Погружение в мир образовательных игр и их применение на уроках английского языка

-  Психология игры в обучении взрослых

-  Типология игр для языковых занятий

-  Критерии выбора игр для разных уровней

-  Адаптация игр под конкретные учебные цели

-  Создание игровой атмосферы на уроке

2

Геймификация: что это за зверь?

Современные подходы к геймификации образовательного процесса

-  Основные принципы геймификации

-  Игровые механики и динамики

-  Система достижений и вознаграждений

-  Создание игрового нарратива урока

-  Цифровые инструменты геймификации

3 Главное – не победа, главное – навык

Практическое применение игр для развития конкретных языковых компетенций

3.1 Грамматика как игра

- Настольные игры для грамматики
- Квесты с грамматическими заданиями
- Ролевые игры для отработки времен

3.2 Работа с лексикой

- Словарные баттлы и дуэли
- Ассоциативные игры
- Игры на запоминание и активацию

3.3 Совершенствование говорения

- Дебаты и дискуссионные игры
- Импровизационные техники
- Сторителлинг игры

4 English File в игре!

Интеграция игровых методик с популярным учебным курсом

- 🎯 Адаптация материалов English File под игровой формат
- 🎯 Создание игровых дополнений к урокам
- 🎯 Проектная работа с элементами геймификации
- 🎯 Оценивание через игровые механики

5 «Копилка» с играми для преподавателя

Создание персонального арсенала игровых активностей

- 🎯 50+ готовых игр для разных уровней и навыков
- 🎯 Шаблоны для создания собственных игр
- 🎯 Каталогизация и систематизация игрового материала
- 🎯 Быстрые игры-разминки (warmers & fillers)
- 🎯 Масштабные проектные игры



Практические компоненты курса

Включено в программу:

- ✓ Глоссарий игровых терминов
- ✓ Видеопримеры игровых уроков
- ✓ Готовые материалы для печати
- ✓ Чек-листы для планирования
- ✓ Итоговое тестирование

Дополнительные ресурсы:

- ✓ Список рекомендуемой литературы
- ✓ Ссылки на онлайн-платформы
- ✓ Сообщество преподавателей
- ✓ Ежемесячные игровые челленджи
- ✓ Обновления "копилки" игр

Навыки, которые вы приобретете



Проектирование игровых сценариев для любых языковых целей



Адаптация существующих игр под конкретные учебные задачи



Внедрение элементов геймификации в традиционные уроки



Оценка эффективности игровых методик и их корректировка



Управление групповой динамикой через игровые механики



Бонусы для участников

- Электронная "Копилка игр" с 50+ готовыми активностями
- Шаблоны и генераторы для создания игровых материалов
- Доступ к закрытому сообществу преподавателей-геймификаторов
- Ежемесячные вебинары с разбором новых игровых техник
- Сертификат о прохождении тренинга

Для кого этот курс

- Преподаватели английского языка, работающие со взрослой аудиторией
- Корпоративные тренеры, обучающие сотрудников компаний

- Методисты языковых школ, внедряющие инновационные подходы
- Репетиторы, стремящиеся разнообразить индивидуальные занятия
- Начинающие преподаватели, желающие освоить современные методики

Результаты обучения

После прохождения тренинга вы сможете:

- Превращать любую грамматическую или лексическую тему в увлекательную игру
- Поддерживать высокий уровень мотивации студентов на протяжении всего курса
- Создавать собственные игровые материалы под конкретные учебные цели
- Эффективно использовать время урока благодаря игровым техникам
- Адаптировать игры для онлайн и офлайн форматов обучения
- Измерять прогресс студентов через игровые метрики